



**TAG DER
OFFENEN TÜR
18. JANUAR 2023**

**FACHBEREICH
MEDIEN**

Hochschule Düsseldorf
University of Applied Sciences

HSD

Fachbereich
Medien



FOYER
09:00 – 15:00 UHR

**Prof. Dr. Rakow, Dipl.-Ing.
Jens Lambert, M.Sc.
Jennifer Rose, Julia
Petrich, Teresa Rodríguez
Fuentes (Studierende)**
• STUDIENBERATUNG:
B.Sc. Medieninformatik

Prof. Dahm
• Projekte der Medieninformatik, Beratung Medieninformatik, Studierende zeigen Ergebnisse von Projekten, die sie im Studium bearbeitet haben. Es wurden Spiele, Anwendungen und Webseiten erstellt. Grundlage dieser kreativen Programme sind die Kenntnisse aus den Vorlesungen und Übungen des Studiums.

**Dipl.-Ing. Gisela Theveßen,
Dipl. Soz.-Päd. Thomas Zipf**
• STUDIENBERATUNG:
B. Eng. Medientechnik

**Dipl.-Ing. Christian Epe
M.Sc., Lukas Komnenovic**
• STUDIENBERATUNG:
B.Eng. Ton und Bild

**Dipl.-Ing. Jens Lambert,
M.A. Mareike Focken,
M.Sc. Björn Salgert**
• DEMO: Das Labor für Datenbanken und E-Business – Demonstrationen aktueller Projekte

**Prof. Asal,
B.Eng. Niklas Spies**
• KIDS 'N TRICKS Volume 6:
Vorstellung des aktuellen

Projektes und vergangener Versionen, Demonstration Animation/Composing/...
B. Eng. Medientechnik,
B. Sc. Medieninformatik,
Fachbereichsübergreifend

**Prof. Asal,
B.Eng. Niklas Spies**
• BEST OF CROSS-MEDIA-PRODUCTION:
Präsentation der cross-medialen Kampagnen: Film, Web, Print, B. Eng. Medientechnik, B. Eng. Ton & Bild

**Prof. Asal,
B.Eng. Niklas Spies**
• MEDIENGESTALTUNG 1 und 2: Vorstellung der Module „Mediengestaltung und Medientheorie“ und „Audiovisuelle Mediengestaltung“, Präsentation der Inhalte aus den Kursen: Grafik-Design, Fotografie, Webdesign, ...

Fachschaft Medien
• Fachschaftslounge – Infos rund ums Studium von Studierenden des FB Medien für Studieninteressierte, B. Eng. Ton & Bild, B. Eng. Medientechnik, B. Sc. Medieninformatik, B. Sc. Data Science, AI und Intelligente Systeme

09:00 – 14:00 UHR

M.Sc. David Sokalski
• STUDIENBERATUNG:
B. Sc. Data Science, AI und Intelligente Systeme

**Prof. Dr.-Ing. Steffens,
M.Sc. Markus von Berg**

• Präsentation: „Raumakustik
am ISAVE: Wie gut kannst
Du Räume unterscheiden?“
B. Eng. Medientechnik,
B. Eng. Ton & Bild

VORTRÄGE, PRÄSENTATIONEN UND FÜHRUNGEN

M. Sc. Björn Salgert

• HANDS-ON: Labor Daten-
banken – Abfragen und
Programmierung mit SQL,
B.Sc. Medieninformatik
10:00–10:45 Uhr,
Medieninformatik Pool
Raum 04.2.027
nur 10:00 Uhr möglich

Prof. Dr. Thomas Rakow

• Vortrag: Vorstellung des
Studiengangs
B. Sc. Medieninformatik,
B. Eng. Medientechnik
9:30 – 10:15 Uhr Raum
04.1.007

Prof. Dr. Herder

• Vortrag: Vorstellung des
Studiengangs
B. Eng. Medientechnik
10:45–11:30 Uhr
Raum 04.1.007

Prof. Dr. Huber

• Vortrag: Vorstellung des
Studiengangs B. Eng. DAISY,
B. Sc. Data Science, AI und
Intelligente Systeme
12:30–13:15 Uhr
Raum 04.1.007

**Dipl.-Ing. Antje Müller,
Prof. Jens Herder**

Demo: Interaktives Virtuelles
Studio – Live MoCap in
Action,
B. Eng. Medientechnik,
B.Eng. Ton & Bild
10:00–14:00 Uhr
Raum 04.3.020

**Prof. Dr. Bonse;
Prof. Dr. Mostafawy,
B. Eng. Leonie Schuberth**

• Präsentation: „Previsuali-
sierung in der Filmproduktion
mit der Unreal Engine“,
B. Eng. Medientechnik
10:00–14:00 Uhr
Raum 04.2.026

**Prof. Asal,
B.Eng. Niklas Spies**

• 1. KINO BEST OF AV-
PRODUKTION: Screening
der Prüfungs- und Abschluss-
filme der AV-Produktion,
B. Eng. Medientechnik,
B. Eng. Ton & Bild
9:00–15:00
Raum 04.E.001

**Patrick Arnold,
Yannic Fehsenfeld**

• Führungen durch die
IMM-Studios,
B. Eng. Ton & Bild
11:00 – 12:30 Uhr/
12.30 – 14.0Uhr
Georg-Glock-Straße 15,
40474 Düsseldorf

**Prof. Dr. Becker-Schweitzer,
Prof. Dr. Steffens**

• Führungen durch das
ISAVE (Institute of Sound
and Vibration Engineering)
B. Eng. Ton & Bild,

B. Eng. Medientechnik,
ab 10:00 Uhr – 14:00 Uhr
immer zur vollen Stunde
Gebäude 5,
Raum 05.E.057

**Prof. Dr. Michael Marmann
Dipl.-Ing. Björn Nilson**

• E-Learning und interaktive
(Lern-)Medien – Beispiele
aus Studium und Praxis
B. Sc. Medieninformatik,
B. Eng. Medientechnik,
M.Sc. Medieninformatik
10:30/11:30/12:30 Uhr
jeweils 20 Minuten
Raum 04.3.001 und 04.3.004

Prof. Schwab-Trapp

• Mediengestaltung –
Arbeiten, Projekte, Exkur-
sionen, B. Eng. Ton & Bild,
B. Eng. Medientechnik,
B. Sc. Medieninformatik
M.Sc. Medieninformatik,
9:00–15:00 Uhr
Raum 04.1.001

INFO STAND MEDIEN

**Foyer Campusausgang/
Foyer Münsterstraße**

B. Eng. Ton & Bild,
B. Eng. Medientechnik,
B. Sc. Medieninformatik
M.Sc. Medieninformatik,
B. Sc. Data Science, AI und
Intelligente Systeme,
M.A. Transforming Digitality

**Arbeitsgruppe CoDe for
Health (Co-Designing
Technology for Healthcare)**

Prof. Alina Huldgren

• „Design-Fiction – Gestalte
mit uns Digitalität der Zukunft.“
Entwickle mit uns in einer
kurzen LEGO SERIOUS
PLAY – Session Deine Vision
einer zukünftigen Digitalität.
In unserer Arbeitsgruppe
gestalten und erforschen wir
interaktive Medien für digitale
Teilhabe, Gesundheit und
Wohlbefinden für jedes Alter.
Dabei arbeiten wir eng mit
zukünftigen Nutzer*innen
digitaler Medien zusammen,
um die Bedürfnisse beteiligter
Personen zu berücksichtigen
und gemeinsam gestaltend
aktiv zu werden...

manchmal ganz analog mit
Papier oder LEGO – oft digi-
tal mit Wireframes und Pro-
totypen aus Arduino. Kommt
vorbei, wenn Ihr mehr über
unterschiedliche Abschlussar-
beiten und Projekte heraus-
finden möchtet. Mehr Infos
findet Ihr unter:

www.codeforhealth.de
Eng. Medientechnik,
B. Sc. Medieninformatik,
M.Sc. Medieninformatik,
B. Sc. Data Science, AI
und Intelligente Systeme
(DAISY), M.A. Transforming
Digitality (TRADY)
9:00–15:00 Uhr
Raum 1.Etage/Empore

**Leckschat/Epe/Rzeczyzk/
Stuhldreier**

• Recording-Session: Offene
Produktion im Tonstudio
B. Eng. Ton & Bild,
B. Eng. Medientechnik,
9:30–13:00 Uhr
Raum 04.3.027