

# Kursablaufplan

Dieses Dokument dient als beispielhafter Kursablaufplan für einen **Tageskurs** zum **Thema Kreislaufwirtschaft** mit modularem Aufbau und einer Gesamtdauer von ca. 5 Zeitstunden. Bei Bedarf lässt sich das Programm durch Weglassen einzelner Bausteine auch als **Halbtageskurs** durchführen. Die zeitlichen Angaben sind Richtwerte und können je nach Gruppengröße und -zusammensetzung sowie Pausengestaltung variieren.



## Interaktives Unterrichtsgespräch (ca. 30 - 45 Min.)

- Präsentation (im Anhang dieses PDFs; auf Anfrage auch als PowerPoint verfügbar) mit dem Ziel: Bewusstseins-schaffung, Heranführung an das Thema Kreislaufwirtschaft, Diskussion im Plenum, Aufzeigen von Handlungsmöglichkeiten



## Pause (ca. 15 Min.)



## Escape Game mit AR-Elementen (ca. 90 Min.)

- Behandlung der Themen Kunststoffe, Lebensmittelverschwendung und Elektromüll am Beispiel eines Smartphones in drei verschiedenen Levels
- Durch Lösen von Rätseln und Aufgaben kann die Mission gemeistert werden
- Das Dokument in den Anlagen dieses PDFs gibt Hinweise zur Vorbereitung und Durchführung des Escape Games



## Pause (ca. 15 Min.)



### Game „Handy Crash“ + Arbeitsblätter (30 – 45 Min.)

- Behandlung der Themen Recycling, Rohstoffabbau und Produktion
- Aufteilung der Klasse in 2er – 3er Gruppen
- Starten des Browser-Games ([Recycling](#); [Rohstoffabbau](#); [Produktion](#))
- Das Kreuzworträtsel auf dem Arbeitsblatt kann mithilfe der Informationen aus dem Browser-Game gelöst werden
- Die Arbeitsblätter befinden sich im Anhang dieses PDFs



### Mittagspause (ca. 45 Min.)



### Film „Gnadenlos billig“ + Diskussion und Vergleich mit Erkenntnissen aus den vorherigen Kursbausteinen (40 Min.)

- Kurzfilm ([Teil 1](#) + [Teil 2](#)) über die problematischen Folgen der globalisierten Handyproduktion in Produktionsbetrieben in Indien sowie der Entsorgung



### Abschließender Austausch & Feedback (20 Min.)